

JUEGO DE ROL DEL CAPITÁN ALATRISTE

--

NOMBRE DEL JUGADOR
NOMBRE DEL PERSONAJE
PROFESIÓN

APARIENCIA	MODIF.
ASPECTO FÍSICO	_____
VENTAJAS	_____
DESVENTAJAS	_____
POSICIÓN SOCIAL	_____
HONRA	_____
MODALES	_____
ROPA	_____
ARMAS Y AFINES	_____
TOTAL	_____

CARACTERÍSTICAS BÁSICAS	
DESTREZA	_____
ESPÍRITU	_____
FORTALEZA	_____
INGENIO	_____
REFLEJOS	_____ VELOCIDAD _____
BRÍOS	_____ PUNTOS DE DAÑO _____
BRÍOS ACTUALES	_____

CARACTERÍSTICAS MENORES	
ASPECTO FÍSICO	_____
ESTATURA	_____
PESO	_____
NIVEL DE RIQUEZA	_____
POSICIÓN SOCIAL	_____
HONRA	_____
EDAD	_____

HABILIDADES	NIVEL	NIVEL	NIVEL	NIVEL	
ABRIR CERRADURAS (D)	_____	(ZONA NATAL)	_____	RASTREAR (E)	_____
ARTE (E)	_____	_____	_____	INTERPRETACIÓN (E)	_____
ARTESANÍA (I)	_____	CURAR (I)	_____	INTIMIDACIÓN (F)	_____
BOTICA (I)	_____	DETECTAR MENTIRAS (E)	_____	JUEGOS DE AZAR (I)	_____
CABALGAR (D)	_____	DIAGNOSTICAR (I)	_____	LATINES (I)	_____
CALLEJEО (E)	_____	DIPLOMACIA (E)	_____	LEYES (I)	_____
CHARLATANERÍA (E)	_____	ESTRATEGIA (I)	_____	LIDERAZGO (E)	_____
CIRUGÍA (I)	_____	ETIQUETA (I)	_____	MAÑA (D)	_____
COMERCIAR (E)	_____	FINGIR (E)	_____	MARINERÍA (D)	_____
CONducIR CARRO (D)	_____	HABLA DE GERMANÍA (I)	_____	MEDICINA (I)	_____
CONSTRUCCIÓN (I)	_____	IDIOMA NATAL (I)	_____	NADAR (F)	_____
CORRER (R)	_____	IDIOMA (I)	_____	NAVEGACIÓN (I)	_____
CULTURA LOCAL (I)	_____	_____	_____	ORIENTACIÓN (I)	_____
				RECURSOS (I)	_____
				SALTAR (F)	_____
				SEDUCCIÓN (E)	_____
				SIGILO (D)	_____
				SUPERVIVENCIA (I)	_____
				TÁCTICA (I)	_____
				TEOLOGÍA (I)	_____
				TREPAR (F)	_____
				VETERINARIA (I)	_____
				VENENOS (I)	_____
				VOLUNTAD (E)	_____

HAB. DE COMBATE	NIVEL
ARMAS DE ASTA (F)	_____
ARMAS CORTAS (D)	_____
ARMAS DE FUEGO (D)	_____
ARMAS PESADAS (F)	_____
ARTILLERÍA (I)	_____
CAPA (D)	_____
ESGRIMA (D)	_____
ESQUIVAR (R/2)	_____
LANZAR CUCHILLO (D)	_____
PELEA (D)	_____

ARMA	ATAQUE	PARADA	DAÑO	DIS.MIN/MAX

MANIOBRA DE ESGRIMA	TIPO	NIVEL	EFECTO

TIRADA	LOCALIZACIÓN	PROTECCIÓN	ARMADURA
6	CABEZA		
5, 4 o 3	TRONCO		
2	BRAZOS		
1	PIERNAS		

